

# CASBEE<sup>®</sup> 新築 [簡易版]

# 評価結果

■使用評価マニュアル: CASBEE-新築 (簡易版) 2010年版 使用評価ソフト: CASBEE-NCb\_2010(v.1.8)

1-1 建物概要			1-2 外観		
建物名称	洛西口七ノ坪C棟計画		階数	地上9階建て	
建設地	向日市寺戸町七ノ坪9番 5街区1-3		構造	RC造	
用途地域	近隣商業地域、準防火地域		平均居住人員	72人	
気候区分			年間使用時間	8,760時間/年	
建物用途	集合住宅		評価の段階	実施設計段階評価	
竣工年	2015年2月	0.0	評価の実施日	2013年12月2日	
敷地面積	585㎡		作成者	(株)礎 藤森	
建築面積	309㎡		確認日	2013年12月2日	
延床面積	2,139㎡		確認者	(株)礎 藤森	



2-1 建築物の環境効率 (BEEランク&チャート)	2-2 ライフサイクルCO <sub>2</sub> (温暖化影響チャート)	2-3 大項目の評価 (レーダーチャート)
----------------------------	--	-----------------------

**BEE = 1.0** ★★★★★☆☆☆☆☆

S: ★★★★★ A: ★★★★★ B+: ★★★★★ B: ★★★★★ C: ★★★★★

環境効率 (BEE) = 1.0

標準計算

① 参照値: 100% (30%☆☆☆☆☆ 60%☆☆☆☆☆ 80%☆☆☆☆☆ 100%☆☆☆☆☆ 100%超:☆☆☆☆☆)

② 建築物の取組み: 72% (30%☆☆☆☆☆ 60%☆☆☆☆☆ 80%☆☆☆☆☆ 100%☆☆☆☆☆ 100%超:☆☆☆☆☆)

③ 上記+②以外の: 72% (30%☆☆☆☆☆ 60%☆☆☆☆☆ 80%☆☆☆☆☆ 100%☆☆☆☆☆ 100%超:☆☆☆☆☆)

④ 上記+: 72% (30%☆☆☆☆☆ 60%☆☆☆☆☆ 80%☆☆☆☆☆ 100%☆☆☆☆☆ 100%超:☆☆☆☆☆)

(kg-CO<sub>2</sub> 年・m<sup>2</sup>)

このグラフは、LR3中の「地球温暖化への配慮」の内容を、一般的な建物 (参照値) と比べたライフサイクルCO<sub>2</sub> 排出量の目安で示したものです

Q2 サービス性能 5

Q1 室内環境

Q3 室外環境 (敷地内)

LR1 エネルギー

LR2 資源・マテリアル

LR3 敷地外環境

2-4 中項目の評価 (バーチャート)

Q 環境品質

Q のスコア = 2.8

Q1 室内環境	Q2 サービス性能	Q3 室外環境 (敷地内)
---------	-----------	---------------

Q1 のスコア = 3.1

Q2 のスコア = 3.0

Q3 のスコア = 2.2

LR 環境負荷低減性

LR のスコア = 3.2

LR1 エネルギー	LR2 資源・マテリアル	LR3 敷地外環境
-----------	--------------	-----------

LR1 のスコア = 3.8

LR2 のスコア = 3.0

LR3 のスコア = 2.7

3 設計上の配慮事項		
総合		その他
1フロアー3住戸の角住戸を多く配置し、全住戸南向きで光と風を感じる建物を計画		複層ガラスを採用し、断熱性、気密性に配慮
Q1 室内環境	Q2 サービス性能	Q3 室外環境 (敷地内)
ほとんどの建材にF☆☆☆☆を採用	京都府福祉まちづくり条例の施設設置協議項目を遵守 配管維持管理の為、配管用ビットを設置	待になし
LR1 エネルギー	LR2 資源・マテリアル	LR3 敷地外環境
屋上に太陽光パネルを設置	京都府内地域産木材を住戸内下地に使用	屋外広告物等が無い為、光害が少ない

■CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)  
 ■Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Building Environmental Efficiency (建築物の環境効率)  
 ■「ライフサイクルCO<sub>2</sub>」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修、解体廃棄に至る一生の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと  
 ■評価対象のライフサイクルCO<sub>2</sub>排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される