

CASBEE-新築(簡易版)2010年版
南天田団地第2期

欄に数値またはコメントを記入

■使用評価マニュアル CASBEE-新築(簡易版)2010年
■評価ソフト: CASBEE-NCb_2010(v.1.6)

スコアシート		実施設計段階		建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	評価点	重み係数	評価点	重み係数			
Q 建築物の環境品質								3.2
Q1 室内環境			0.40					4.0
1 音環境		-	-	2.6	1.00			2.6
1.1 騒音		-	-	3.0	0.50			
1 室内騒音レベル		-	-	3.0	0.50			
1.2 遮音		-	-	2.2	0.50			
1 開口部遮音性能		-	-	3.0	0.30			
2 界壁遮音性能		-	-	3.0	0.30			
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)		-	-	1.0	0.20			
4 界床遮音性能(重量衝撃源)		-	-	1.0	0.20			
1.3 吸音		-	-	-	-			
2 温熱環境		-	-	2.0	1.00			2.0
2.1 室温制御		-	-	2.0	1.00			
1 室温		-	-	-	-			
3 外皮性能		-	-	2.0	1.00			
4 ゾーン別制御性		-	-	-	-			
2.2 湿度制御		-	-	-	-			
2.3 空調方式		-	-	-	-			
3 光・視環境		1.7	0.50	4.0	1.00			3.6
3.1 昼光利用		-	-	4.0	0.50			
1 昼光率		-	-	5.0	0.50			
2 方位別開口		-	-	3.0	0.30			
3 昼光利用設備		-	-	3.0	0.20			
3.2 グレア対策		-	-	4.0	0.50			
2 昼光制御		-	-	4.0	1.00			
3.3 照度		3.0	0.38	-	-			
3.4 照明制御		1.0	0.63	-	-			
4 空気質環境		5.0	0.50	4.2	1.00			4.3
4.1 発生源対策		5.0	1.00	5.0	0.63			
1 化学汚染物質	内装建材にF☆☆☆☆以上を全面的に採用している。	5.0	1.00	5.0	1.00			
4.2 換気		-	-	3.0	0.38			
1 換気量		-	-	3.0	0.33			
2 自然換気性能		-	-	3.0	0.33			
3 取り入れ外気への配慮		-	-	3.0	0.33			
4.3 運用管理		-	-	-	-			
1 CO ₂ の監視		-	-	-	-			
2 喫煙の制御		-	-	-	-			
Q2 サービス性能		-	0.30	-	-			2.5
1 機能性		2.7	0.40	2.0	1.00			2.1
1.1 機能性・使いやすさ		3.0	0.57	2.0	0.60			
1 広さ・収納性		-	-	-	-			
2 高度情報通信設備対応		-	-	2.0	1.00			
3 バリアフリー計画	バリアフリー新法の建築物移動等円滑化基準(最低限)を満足。	4.0	1.00	-	-			
1.2 心理性・快適性		1.0	0.43	2.0	0.40			
1 広さ感・景観		-	-	3.0	0.50			
2 リフレッシュスペース		-	-	-	-			
3 内装計画		1.0	1.00	1.0	0.50			
1.3 維持管理		-	-	-	-			
1 維持管理に配慮した設計		-	-	-	-			
2 維持管理用機能の確保		-	-	-	-			
2 耐用性・信頼性		3.1	0.31	-	-			3.1
2.1 耐震・免震		3.0	0.48	-	-			
1 耐震性		3.0	0.80	-	-			
2 免震・制振性能		3.0	0.20	-	-			
2.2 部品・部材の耐用年数		3.5	0.33	-	-			
1 躯体材料の耐用年数	品確法の評価基準で劣化対策等級2	4.0	0.23	-	-			
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔	外装薄塗材Eにより耐用年数25年	4.0	0.23	-	-			
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔	下地共の耐用年数16年以上	4.0	0.09	-	-			
4 空調換気ダクトの更新必要間隔		3.0	0.08	-	-			
5 空調・給排水配管の更新必要間隔		3.0	0.15	-	-			
6 主要設備機器の更新必要間隔		3.0	0.23	-	-			

2.4 信頼性			3.0	0.19		-	
1	空調・換気設備		3.0	0.20		-	
2	給排水・衛生設備		3.0	0.20		-	
3	電気設備		3.0	0.20		-	
4	機械・配管支持方法		3.0	0.20		-	
5	通信・情報設備		3.0	0.20		-	
3 対応性・更新性			3.0	0.29	2.6	1.00	2.6
3.1 空間のゆとり					2.2	0.50	
1	階高のゆとり				3.0	0.60	
2	空間の形状・自由さ				1.0	0.40	
3.2 荷重のゆとり					3.0	0.50	
3.3 設備の更新性			3.0	1.00			
1	空調配管の更新性		-	-			
2	給排水管の更新性		3.0	0.20			
3	電気配線の更新性		3.0	0.13			
4	通信配線の更新性		3.0	0.13			
5	設備機器の更新性		3.0	0.27			
6	バックアップスペース		3.0	0.27			
Q3 室外環境(敷地内)			-	0.30	-	-	2.8
1 生物環境の保全と創出			2.0	0.30		-	2.0
2 まちなみ・景観への配慮			3.0	0.40		-	3.0
3 地域性・アメニティへの配慮			3.5	0.30		-	3.5
3.1	地域性への配慮、快適性の向上		3.0	0.50		-	
3.2	敷地内温熱環境の向上	敷地内通風確保と積極的な緑化による暑熱環境の緩和	4.0	0.50		-	
LR 建築物の環境負荷低減性			-	-	-	-	3.4
LR1 エネルギー			-	0.40	-	-	3.9
1 建築物の熱負荷抑制			3.0	0.40		-	3.0
2 自然エネルギー利用			4.0	0.20		-	4.0
2.1	自然エネルギーの直接利用		3.0	0.50		-	
2.2	自然エネルギーの変換利用	太陽光発電設備の設置	5.0	0.50		-	
3 設備システムの高効率化		潜熱回収瞬間式給湯器を採用	4.8	0.40		-	4.8
		集合住宅以外の評価(ERRIによる評価)	#VALUE!				
		集合住宅の評価	4.8				
4 効率的運用							
4.1	モニタリング						
4.2	運用管理体制						
LR2 資源・マテリアル			-	0.30	-	-	2.9
1 水資源保護			2.2	0.15		-	2.2
1.1 節水			1.0	0.40		-	
1.2 雨水利用・雑排水等の利用			3.0	0.60		-	
1	雨水利用システム導入の有無		3.0	1.00		-	
2	雑排水等利用システム導入の有無					-	
2 非再生性資源の使用量削減			3.0	0.63		-	3.0
2.1	材料使用量の削減		2.0	0.07		-	
2.2	既存建築躯体等の継続使用		3.0	0.24		-	
2.3	躯体材料におけるリサイクル材の使用	-	3.0	0.20		-	
2.4	非構造材料におけるリサイクル材の使用	-	1.0	0.20		-	
2.5	持続可能な森林から産出された木材	京都府内産木材の使用	4.0	0.05		-	
2.6	部材の再利用可能性向上への取組み	内装パネル工法の採用による躯体と内装の分離	5.0	0.24		-	
3 汚染物質含有材料の使用回避			3.0	0.22		-	3.0
3.1	有害物質を含まない材料の使用		3.0	0.32		-	
3.2 フロン・ハロンの回避			3.0	0.68		-	
1	消火剤		-	-		-	
2	発泡剤(断熱材等)		3.0	1.00		-	
3	冷媒		-	-		-	
LR3 敷地外環境			-	0.30	-	-	3.2
1 地球温暖化への配慮		自動計算	4.0	0.33		-	4.0
2 地域環境への配慮			2.5	0.33		-	2.5
2.1 大気汚染防止			3.0	0.25		-	
2.2 温熱環境悪化の改善			2.0	0.50		-	
2.3 地域インフラへの負荷抑制			3.3	0.25		-	
1	雨水排水負荷低減		-	-		-	
2	汚水処理負荷抑制		3.0	0.33		-	
3	交通負荷抑制	駐車場・駐輪場を100%以上確保	5.0	0.33		-	
4	廃棄物処理負荷抑制		2.0	0.33		-	
3 周辺環境への配慮			3.1	0.33		-	3.1
3.1 騒音・振動・悪臭の防止			3.0	0.40		-	
1	騒音		3.0	1.00		-	
2	振動		-	-		-	
3	悪臭		-	-		-	
3.2 風害・砂塵、日照阻害の抑制			3.0	0.40		-	
1	風害の抑制		3.0	0.70		-	
2	砂塵の抑制					-	
3	日照阻害の抑制		3.0	0.30		-	
3.3 光害の抑制			3.7	0.20		-	
1	屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策	過剰な照度とならず、上方や周辺への漏れ光の少ない器具を採	4.0	0.70		-	
2	屋光の建物外壁による反射光(グレア)への対策		3.0	0.30		-	