

**CASBEE-新築(簡易版)2010年版**  
**(仮称)京都日野自動車本社新築工事**

欄に数値またはコメントを記入

■使用評価マニュアル CASBEE-新築(簡易版)2010  
 ■評価ソフト: CASBEE-NCb\_2010(v.1.6)

スコアシート 実施設計段階		建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	評価点	重み係数	評価点	重み係数	
<b>Q 建築物の環境品質</b>						<b>2.9</b>
<b>Q1 室内環境</b>						<b>3.0</b>
<b>1 音環境</b>						<b>2.5</b>
1.1 騒音						2.5
1.1.1 室内騒音レベル						3.0
1.2 遮音						1.8
1.2.1 開口部遮音性能						1.0
1.2.2 界壁遮音性能						3.0
1.2.3 界床遮音性能(軽衝撃源)						-
1.2.4 界床遮音性能(重衝撃源)						-
1.3 吸音						3.0
<b>2 温熱環境</b>						<b>2.7</b>
2.1 室温制御						3.2
2.1.1 室温						3.0
2.1.2 外皮性能						4.0
2.1.3 ゾーン別制御性						3.0
2.2 湿度制御						1.0
2.3 空調方式						3.0
<b>3 光・視環境</b>						<b>3.0</b>
3.1 昼光利用						1.8
3.1.1 昼光率						1.0
3.1.2 方位別開口						-
3.1.3 昼光利用設備						3.0
3.2 グレア対策						4.0
3.2.1 昼光制御						4.0
3.3 照度						4.0
3.4 照明制御						3.0
<b>4 空気質環境</b>						<b>3.7</b>
4.1 発生源対策						5.0
4.1.1 化学汚染物質						5.0
4.2 換気						2.0
4.2.1 換気量						4.0
4.2.2 自然換気性能						1.0
4.2.3 取り入れ外気への配慮						1.0
4.3 運用管理						3.0
4.3.1 CO <sub>2</sub> の監視						-
4.3.2 喫煙の制御						3.0
<b>Q2 サービス性能</b>						<b>3.6</b>
<b>1 機能性</b>						<b>3.9</b>
1.1 機能性・使いやすさ						3.0
1.1.1 広さ・収納性						4.0
1.1.2 高度情報通信設備対応						3.0
1.1.3 バリアフリー計画						3.0
1.2 心理性・快適性						4.6
1.2.1 広さ感・景観						4.0
1.2.2 リフレッシュスペース						5.0
1.2.3 内装計画						5.0
1.3 維持管理						4.0
1.3.1 維持管理に配慮した設計						4.0
1.3.2 維持管理用機能の確保						4.0
<b>2 耐用性・信頼性</b>						<b>3.2</b>
2.1 耐震・免震						3.0
2.1.1 耐震性						3.0
2.1.2 免震・制振性能						3.0
2.2 部品・部材の耐用年数						3.0
2.2.1 躯体材料の耐用年数						3.0
2.2.2 外壁仕上げ材の補修必要間隔						2.0
2.2.3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔						3.0
2.2.4 空調換気ダクトの更新必要間隔						3.0
2.2.5 空調・給排水配管の更新必要間隔						5.0
2.2.6 主要設備機器の更新必要間隔						3.0

2.4 信頼性			4.0	0.19			
1	空調・換気設備		3.0	0.20			
2	給排水・衛生設備	節水型器具を採用、井水利用が可能	4.0	0.20			
3	電気設備	非常用発電機、無停電電源設備、地下をもたない	5.0	0.20			
4	機械・配管支持方法	耐震クラスA	4.0	0.20			
5	通信・情報設備	光ケーブル、タルケーブルなど通信手段の多様化、地下をもたない	4.0	0.20			
3 対応性・更新性			3.8	0.29			3.8
3.1 空間のゆとり			5.0	0.31			
1	階高のゆとり	階高:3.98m	5.0	0.60			
2	空間の形状・自由さ	壁長さ比率:0.08	5.0	0.40			
3.2 荷重のゆとり			3.0	0.31			
3.3 設備の更新性			3.6	0.38			
1	空調配管の更新性		3.0	0.17			
2	給排水管の更新性		3.0	0.17			
3	電気配線の更新性	構造部材を痛めることなく電気配線の更新・修繕ができる。	5.0	0.11			
4	通信配線の更新性	構造部材を痛めることなく通信配線の更新・修繕ができる。	5.0	0.11			
5	設備機器の更新性		3.0	0.22			
6	バックアップスペース	屋上等にバックアップスペース	4.0	0.22			
Q3 室外環境(敷地内)				0.37			2.1
1 生物環境の保全と創出			1.0	0.30			1.0
2 まちなみ・景観への配慮			2.0	0.40			2.0
3 地域性・アメニティへの配慮			3.5	0.30			3.5
3.1	地域性への配慮、快適性の向上	京都市内産木製(杉)床組材、ライトコート、中高木の不採用、清掃活動	4.0	0.50			
3.2	敷地内温熱環境の向上		3.0	0.50			
LR 建築物の環境負荷低減性							3.9
LR1 エネルギー				0.40			4.3
1 建物の熱負荷抑制		断熱材の強化、low-eガラスの採用等により熱負荷を軽減	4.8	0.09			4.8
2 自然エネルギー利用			4.5	0.26			4.5
2.1	自然エネルギーの直接利用	ライトコートによる自然採光	4.0	0.50			
2.2	自然エネルギーの変換利用	太陽光、地下水の空調機利用	5.0	0.50			
3 設備システムの高効率化		高効率機器の採用	4.7	0.39			4.7
集合住宅以外の評価(ERRによる評価)		ERR=29.5%	4.7				
集合住宅の評価							
4 効率的運用			3.5	0.26			3.5
4.1	モニタリング		3.0	0.50			
4.2	運用管理体制	運用、維持、保全の基本方針が計画されている	4.0	0.50			
LR2 資源・マテリアル				0.30			3.5
1 水資源保護			3.4	0.15			3.4
1.1	節水	節水コマなどに加えて、自動水栓を採用	4.0	0.40			
1.2 雨水利用・雑排水等の利用			3.0	0.60			
1	雨水利用システム導入の有無		3.0	0.67			
2	雑排水等利用システム導入の有無		3.0	0.33			
2 非再生性資源の使用量削減			3.8	0.63			3.8
2.1	材料使用量の削減		2.0	0.07			
2.2	既存建築躯体等の継続使用		3.0	0.24			
2.3	躯体材料におけるリサイクル材の使用		3.0	0.20			
2.4	非構造材料におけるリサイクル材の使用	再生骨材の路盤材利用:基礎捨てコン下の碎石等、陶磁器タイル:浴室、トイレのタイル、集材材:スカ休憩室等の木製床組	5.0	0.20			
2.5	持続可能な森林から産出された木材		3.0	0.05			
2.6	部材の再利用可能性向上への取組み	躯体+軽鉄+仕上材、OAフロア	5.0	0.24			
3 汚染物質含有材料の使用回避			3.0	0.22			3.0
3.1	有害物質を含まない材料の使用		3.0	0.32			
3.2 フロン・ハロンの回避			3.0	0.68			
1	消火剤						
2	発泡剤(断熱材等)		3.0	0.50			
3	冷媒		3.0	0.50			
LR3 敷地外環境				0.30			3.7
1 地球温暖化への配慮		ライフサイクルCO2排出率67%	4.3	0.33			4.3
2 地域環境への配慮			3.7	0.33			3.7
2.1	大気汚染防止	燃焼機器を使用していない	5.0	0.25			
2.2	温熱環境悪化の改善		3.0	0.50			
2.3 地域インフラへの負荷抑制			4.0	0.25			
1	雨水排水負荷低減						
2	汚水処理負荷抑制		3.0	0.33			
3	交通負荷抑制	自転車置場、駐車場の利便性に配慮	5.0	0.33			
4	廃棄物処理負荷抑制	ゴミの種類や量を推計、ストックスペースや分別回収ボックスを設置	4.0	0.33			
3 周辺環境への配慮			3.2	0.33			3.2
3.1 騒音・振動・悪臭の防止			3.0	0.40			
1	騒音		3.0	0.50			
2	振動						
3	悪臭		3.0	0.50			
3.2 風害・砂塵、日照障害の抑制			3.0	0.40			
1	風害の抑制		3.0	0.70			
2	砂塵の抑制						
3	日照障害の抑制		3.0	0.30			
3.3 光害の抑制			4.4	0.20			
1	屋外照明及び敷内照明のうち外に漏れる光への対策	チェックリストの項目の過半を満たしている	5.0	0.70			
2	屋外の建築物外壁による反射光(グレア)への対策		3.0	0.30			