



京都デジタル アミューズメントアワード

Kyoto Digital Amusement Award

～若手クリエイター推薦募集～

推薦期間 令和6年9月13日(金)～令和6年12月13日(金)

京都デジタルアミューズメントアワード大賞(知事賞) 50万円、
京都デジタルアミューズメントアワード賞25万円

表彰式(令和7年2月予定)にて受賞者に交付

キラリと光る“発想力”や“技術力”を持ち、意欲的にコンテンツ制作に取り組む、
京都に縁のある若手クリエイターの推薦を募集します！

推薦してほしいクリエイター(個人・グループは問いません)

- 確立された手法や考えにとらわれないアイデアや発想力のある方
- 新たなエンターテインメントを生み出すような技術力がある方
- 京都の文化・産業へ貢献が期待され、他のクリエイターの模範となる方

クリエイターの例

- ・映画(商業映画、自主制作、短編/長編)制作者
- ・アニメーション(劇場、テレビ、オリジナル含む)制作者
- ・映像、音響、インスタレーション作品(ミュージックビデオ、自主制作、広告映像等)制作者
- ・ゲーム(テレビ、オンライン等)制作者
- ・インタラクティブ作品(タッチパネルやセンサーを生かした双方向性のある作品)制作者
- ・その他、アミューズメント作品や教育ソフト、動画系コンテンツ作品の制作者

※以下の要件を満たすクリエイター、クリエイターグループが対象です。

- ①令和6年4月1日時点で40歳以下の者であること(グループの場合はメンバーの半数以上が該当)
- ②京都を舞台とした作品の制作や、京都在住・在勤など、京都に関係のあるクリエイターであること
- ③直近2年以内(令和4年12月13日～令和6年12月13日)に、公開された作品があること
- ④推薦者が制作活動をサポートするなど何らかのつながりがあること

なお、推薦者は京都府内在住・在勤の方に限ります。

推薦用紙や推薦要項等の詳細はホームページをご覧ください。

京都 アワード

検索

<https://www.pref.kyoto.jp/sangyo-sinko/chiki-senryaku/award.html>

推薦用紙提出先
及び問合せ先

京都府商工労働観光部産業振興課 地域産業戦略係
〒602-8570 京都市上京区新町西入藪之内町

☎075-414-5106

E-mail: sangyoshinko@pref.kyoto.lg.jp

【第6回受賞者（令和5年度）】

京都デジタルアミューズメントアワード大賞

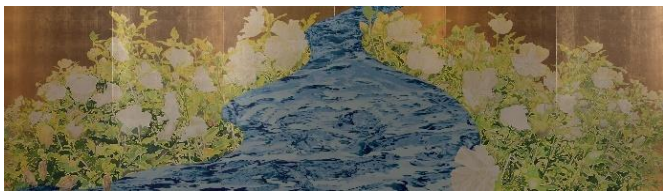
株式会社room6

<選考理由>

- 自身がインディーゲーム開発会社でありながら、販売元などの垣根を超えた「ヨカゼ」というインディーゲームブランドを立ち上げ、イベント主催やクリエイター育成などを通じてインディーゲーム文化の発展に寄与
- 自社開発の「ログウィズデッド」（2022年9月リリース）は「Google Play ベストオブ2023 ゲーム・インディー部門」で大賞を受賞

京都デジタルアミューズメントアワード賞

株式会社チドリグラフ

株式会社CharacterBank
ルインズメイガス制作チーム

実在する絵画が動いているかのようなデジタルサイネージ作品は、企画協力から絵画制作、データ化、CGの組み合わせまで一貫して手掛る

和製VRゲームとして、まるでアニメの世界に入り込んだような冒険体験が評価され、Meta社・Best of Quest 2022アクション部門において国内で唯一選出

過去の受賞者	京都デジタルアミューズメントアワード大賞（京都府知事賞）	部門賞	
		ゲーム・インタラクティブ部門	映画・映像・アニメーション部門
第1回 (平成30年度)	立命館大学映像学部ゲームゼミ (Asobi-lab) 「回遊」制作チーム	クマシステム株式会社 福岡英哲	株式会社スタジオコロリド 「ペンギンハイウェイ」 制作チーム
第2回 (令和元年度)	株式会社グラフィニカ 「HELLO WORLD」制作チーム	演劇×ゲームプロジェクト 永井翔也	オープンプロセスアニメプロジェクト ジャパン 井二かける
第3回 (令和2年度)	株式会社京都アニメーション ヴァイレット・エヴァーガーデン制作チーム	立命館大学映像学部ゲームゼミ (Asobi-lab) Picture Project制作グループ	京都芸術大学 映画学科 北白川派
第4回 (令和3年度)	任天堂株式会社 「ナビつき！つくってわかる はじめてゲームプログラミング」制作チーム	株式会社Skeleton Crew Studio	YouTubeドラマ「おやじキャンプ飯」制作チーム
第5回 (令和4年度)	株式会社コト Team Ratatone	Tofuuni's Works with asobi-lab	株式会社ライデンフィルム 京都スタジオ

※受賞者には活動奨励金を交付するほか、府の広報ツール等による活動情報の発信や展示会への出展案内、人材や企業とのマッチングなど、様々な形でサポートします。